

REGLEMENT DE LA COMPETITION

Tournoi « du shogun »

Compétition mixte . Durée des combats : 3 minutes en poule, 4 minutes en tableau

Les équipes sont composées de 2 combattants de même club, selon le modèle ci-dessous :

Equipe	1 ^{er} combattant	2 ^o combattant (Capitaine)
	De 1 ^{er} à 2 ^o dan Ipon shobu	A partir de 2 ^o dan sanbon shobu
Si égalité Encho ipon shobu pour le 2 ^o combattant		

Tournoi « Le sabre ou la lance »

Compétition mixte . Durée des combats : 3 minutes en poule, 4 minutes en tableau

Les équipes sont composées de 2 combattants, selon le modèle ci-dessous :

Equipe 1 // Equipe2	1 ^{er} combattant	2 ^o combattant (Capitaine)
Equipe 1	Kendo	Naginata
Equipe 2	Naginata	kendo
Si égalité Encho ipon shobu pour le 2 ^o combattant		

Le nombre d'équipes dépendra du nombre de participants naginata engagés.

Elles seront complétées sur place par des kendokas volontaires.

Tournoi Séniors Kyusha - Dan

Compétition mixte en Sanbon shobu. Durée des combats: 3 minutes en poule, 4 minutes en tableau.

Les équipes sont composées de 3 combattants, selon le modèle ci-dessous :

Equipe	1 ^{er} combattant	2 ^o combattant	3 ^o combattant Capitaine
	Kyusha	Kyusha ou 1 ^{er} dan	1 ^{er} , 2 ^o ou 3 ^o dan

Si les 1^{er} et 2^o combattant sont Kyusha, ils peuvent être inversés au choix du Capitaine.

Les jeunes âgés de 15 ans et plus et possédant au moins 4 années de licence Kendo peuvent participer à cette catégorie. Une autorisation parentale (voir modèle ci-joint) sera exigée.

Tournoi Jeunes (de 6 à 16 ans) :

Compétition mixte en Sanbon shobu. Durée des combats: 3 minutes en poule, 3 minutes en tableau.

Equipe	1 ^{er} combattant sans armure 1 ^{ère} année de licence	2 ^o combattant en armure 9 à 13 ans	3 ^o combattant en armure 14 à 16 ans
	Débutant (durée 1 minute)	Kyusha	Kyusha

1^{er} combat sans armure (« combat technique ») (durée 1 minute) :

Chaque 1^{er} combattant des deux équipes en lice, effectuera au même moment sur son capitaine, une suite de frappes sur proposition du motodashi Décision par « Entai » donné par l'arbitre principal.

Règles communes aux deux catégories (Jeunes et séniors) :

Dans le cas d'une équipe incomplète, celle-ci pourra être complétée exceptionnellement sur place. Cependant, 2 combattants au moins devront appartenir au même club. Si 2 équipes sont à égalité en tableau, il y aura combat supplémentaire en 1 point pour les seuls capitaines. **Les tsukis ne seront pas autorisés dans ces 2 catégories (Jeunes et séniors-kyusha-dan)**

Le 3^e combattant du tournoi « Jeunes » ne peut pas être inscrit en même temps au tournoi séniors

Le 1^{er} combattant du tournoi « Shogun » peut participer au tournoi « séniors »

Chaque combattant devra être en possession d'un shinai en bon état, tsuru tendue, nakayui séré, qui sera contrôlé. Tous les combattants devront être à jour de leur licence pour la saison 2014-2015 (les passeports seront vérifiés). Un certificat médical d'aptitude à la pratique du kendo en compétition sera exigé. Pour les mineurs, une autorisation parentale (voir modèle ci-joint) sera demandée.